













Indice Vídeo

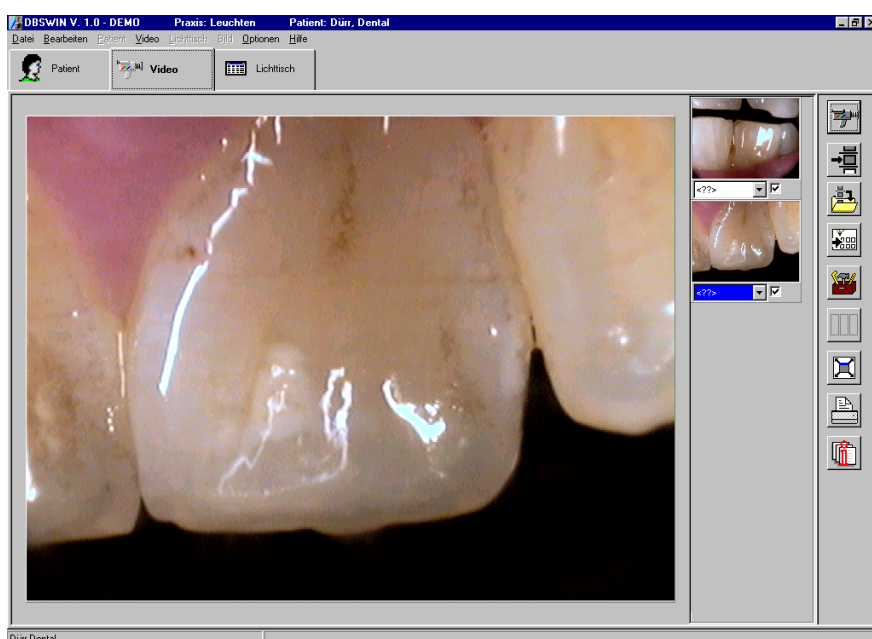
Generalidades.....	5-1
Vista general	5-1
Funciones.....	5-2
 Imagen fija (menú de vídeo).....	5-2
 Imagen animada (menú de vídeo).....	5-2
 Toma de imagen (menú de vídeo)	5-2
 Almacenamiento de imágenes (menú de vídeo)	5-2
 Almacenamiento de imágenes → Negatoscopio (menú de vídeo).....	5-2
 Procesamiento de imágenes (menú de imagen)	5-2
 Adaptación cromática	5-3
 Pantalla entera (menú de vídeo).....	5-3
 Impresión (menú de imagen)	5-3
 Información sobre la imagen (menú de imagen)	5-3
Activación de la vista de la barra de imágenes (menú de vídeo).....	5-3
Marcación de la imagen para almacenar	5-3
Asignación de imagen	5-4
Operación con el conmutador de pedal.....	5-4
Operación con combinaciones de teclas	5-4

Vídeo

Generalidades

En el módulo de vídeo tiene la posibilidad de elaborar imágenes, realizar su procesamiento y almacenamiento. Aquí se visualiza la imagen animada de su fuente de vídeo. Las imágenes terminadas o las secuencias de imágenes pueden ser transferidas al negatoscopio para su ulterior examen y procesamiento.

Vista general



Funciones



Imagen fija (menú de vídeo)







Con el fin de obtener una imagen fija de la fuente de vídeo seleccionada tiene que pulsar el botón . En consecuencia, se detiene la imagen y puede o bien, pulsando el botón , depositarla en la **barra de imágenes**, ampliarla hasta obtener una imagen entera  o imprimirla pulsando . Pulsando el botón  accede de nuevo a la vista de imagen fija.





Imagen animada (menú de vídeo)

En la vista de imagen animada puede ver la imagen animada de su fuente de vídeo. Pulsando el botón  puede ocultar el panel de control o pasar al modo de pantalla/imagen entera, respectivamente.




Toma de imagen (menú de vídeo)

Con el fin de obtener una imagen de una reproducción visualizada en el monitor, pulse el botón . La imagen se deposita ahora en la barra de imágenes de la derecha y ya está marcada para su almacenamiento . Para obtener otras imágenes, proceda análogamente.




Almacenamiento de imágenes (menú de vídeo)

En el banco de datos se almacenan todas las imágenes marcadas .

Antes de almacenar las imágenes para un paciente que acaba de ser elegido, deberá cerciorarse de que el tipo de objeto (número de diente o clase de imagen) ha sido asignado correctamente.




Almacenamiento de imágenes → Negatoscopio (menú de vídeo)

En el banco de datos se almacenan todas las imágenes marcadas  y se pasan al negatoscopio para su ulterior procesamiento. Allí se visualizan en el depósito de imagen de la caja de selección de imágenes.

Antes de almacenar las imágenes para el paciente que acaba de ser seleccionado, se deberá cerciorar de que el tipo de objeto (número de diente o clase de imagen) ha sido asignado correctamente.




Procesamiento de imágenes (menú de imagen)

La imagen activa la puede procesar posteriormente después de activar la caja de procesamiento haciendo clic sobre el botón , haciendo un doble clic en la parte de la imagen o haciendo clic dentro de la imagen con la tecla derecha del ratón, con la *Selección de contexto procesamiento de datos*. La descripción exacta de las funciones la puede leer en el manual o en la ayuda Online bajo el capítulo “*Procesamiento de imágenes*”.




Adaptación cromática

Si hace clic sobre el botón  en la vista de imagen animada, obtiene una ventana, en la que puede realizar una adaptación del valor cromático y la selección de fuente para su **tarjeta de captador de fotogramas**. Para una información más detallada, vea la descripción de su **tarjeta de captador de fotogramas**.



Pantalla entera (menú de vídeo)

La imagen en la ventana principal la puede visualizar también en pleno tamaño de la pantalla, pulsando para ello el botón , o accionando el pulsador asignado en el conmutador de pedal (en caso dado).

La conmutación a la vista normal se efectúa accionando de nuevo el pulsador de pedal, haciendo clic con la tecla derecha del ratón con la *Selección de contexto pantalla completa* o pulsando cualquier tecla.

¡Este modo no es soportado por todas las tarjetas! Si su captador de fotogramas no soporta este modo, se ocultan todos los elementos del programa y sólo se visualiza la ventana de vídeo, (sin cubrir toda la pantalla).




Impresión (menú de imagen)

Bajo este punto de menú en el módulo de vídeo puede imprimir la imagen activa. Para una información más detallada rogamos leer en el capítulo "Impresión" del manual o de la ayuda.



Información sobre la imagen (menú de imagen)

Con el fin de registrar una información sobre la imagen activa, así como para su procesamiento o visualización, haga clic sobre el botón . Ahora se visualiza la caja de información de imágenes para la imagen correspondiente.

En la página *Comentario* puede registrar la información textual sobre la imagen. Con ayuda de la tecla derecha del ratón se pueden copiar los textos de las teclas de método abreviado en la parte del texto. **El primer comentario sólo puede ser introducido una vez y ya no puede ser modificado después de su almacenamiento en la memoria.**

En la página *Información de la imagen* se indican el tipo de imagen, el tamaño de imagen, el tipo de objeto (p.ej. número de diente) y el área del objeto (p.ej. parte del diente). Pulsando el botón de *Tipo de objeto/selección* puede, por ejemplo, seleccionar el número de diente del "Objeto principal" y confirmar su selección pulsando *OK*. En la indicación del área del objeto se indica con fondo azul el objeto principal anteriormente seleccionado y usted puede marcar otros dientes de la imagen. Todos los objetos marcados se representan de manera textual en la casilla *Area*, donde los objetos relacionados entre sí se indican dentro de un cuadrante con un guión entre el objeto inicial y el objeto final del área (p.ej. 12,13,14 -> 12-14).

En la página de *Creación* se le indican los datos de creación de la imagen. Además se indica cuál de los usuarios es el que ha creado la imagen.

Activación de la vista de la barra de imágenes (menú de vídeo)

Si hace clic sobre una imagen en la barra de imágenes, ésta se visualiza en la ventana principal. La imagen anterior la puede activar accionando en el menú de *Vídeo* el punto de *Activar imagen siguiente*.

Marcación de la imagen para almacenar


En el borde inferior de las imágenes, que se encuentran en la barra de imágenes, puede ver una casilla de verificación ☒. Haciendo clic sobre esta casilla puede seleccionar la imagen para su almacenamiento o, haciendo clic sobre la casilla ☐ puede anular la selección.



Sólo se almacenan o pasan al negatoscopio las imágenes marcadas ☒.

Asignación de imagen

A las imágenes en la barra de imágenes se les puede asignar el tipo de objeto (número de diente o clase de imagen) y otras informaciones.

Para la indicación del tipo de objeto haga clic sobre el símbolo ▼ en el borde inferior de la imagen deseada en la barra de imágenes y seleccione el registro deseado de la lista, o elija el botón *Info* .

Operación con el conmutador de pedal

En el módulo de vídeo tiene la posibilidad de activar funciones importantes con ayuda de un **conmutador de pedal**.

Al **conmutador de pedal** le puede asignar las funciones siguientes a través del **menú de configuración** *Configuración/módulos/conmutador de pedal*:

Take	= Toma de imagen
Still / Live	= Imagen fija / imagen animada
Full	= Imagen completa / representación de imagen normal
Activate	= Activar imagen siguiente en la barra de imágenes y visualizar en la ventana principal
Print	= Impresión de la imagen activada

Operación con combinaciones de teclas

Asimismo, tiene la posibilidad de seleccionar funciones importantes con ayuda del teclado. De este modo es también posible realizar un control por medio de programas externos.

Pulse ALT para así activar la barra de menús. Pulse ahora el número, que se encuentra subrayado en el nombre del menú con la orden deseada. Pulse en el menú visualizado el número, que se encuentra subrayado en el nombre de la orden deseada.

Por ejemplo:

Live	= ALT + 1 + 1
Still	= ALT + 1 + 2
Full	= ALT + 2 + 1
Activate	= ALT + 1 + 6
Print	= ALT + 2 + 4