



## Innehåll video

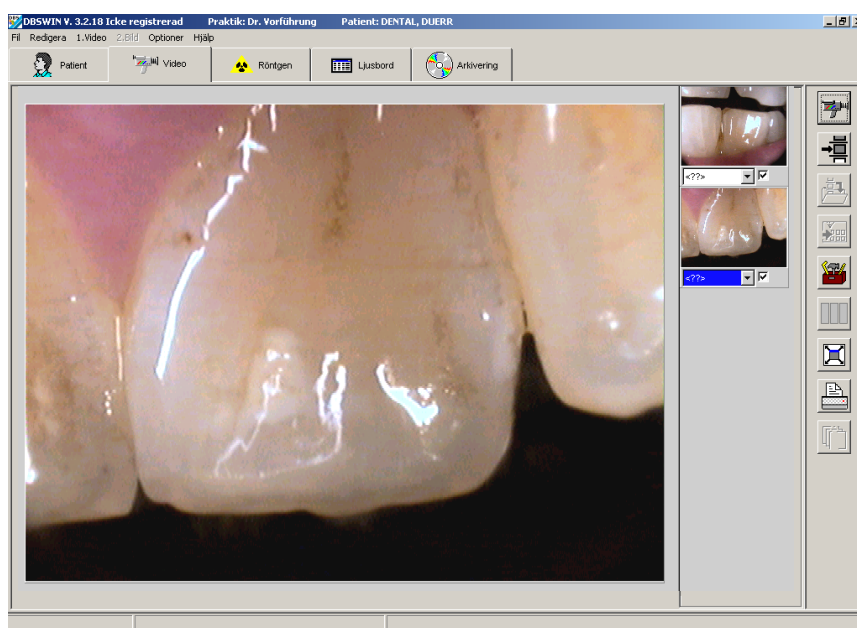
Allmänt .....	5-1
Vy .....	5-1
Funktioner .....	5-2
Stillbild (meny video) .....	5-2
Livebild (meny video) .....	5-2
Ta bild (meny video) .....	5-2
Spara bilder (meny video) .....	5-2
Spara bilder → ljusbord (meny video) .....	5-2
Bildbearbetning (meny bild) .....	5-2
Färganpassning .....	5-2
Helbild (meny video) .....	5-2
Utskrift (meny bild) .....	5-3
Information till bilden (meny bild) .....	5-3
Aktivera miniatyrbild i bildremsan (meny video) .....	5-3
Markera bild som skall sparas .....	5-3
Tilldela bild .....	5-4
Använda fotkontrollen .....	5-4

# Video

## Allmänt

I videomodulen kan du skapa, bearbeta och spara bilder. Här visas livebilden på din videokälla. Färdiga bilder eller inspelningssekvenser kan du föra över till ljusbordet för att t. ex. granska eller bearbeta dem.

## Vy



## Funktioner



### Stillbild (meny video)

För att få en stillbild på vald videokälla trycker du på . Bilden fryses och du kan antingen lägga den i **Bildremsan** genom att trycka på , förstora upp den till en helbild med eller skriva ut den med . Genom att trycka på kommer du tillbaka till livebild.



### Livebild (meny video)

I livebild-modus ser du livebilden på din videokälla. Du kan gömma fönstret respektive gå till helbild med knappen .



### Ta bild (meny video)

För att spela in bilden som visas på skärmen trycker du på . Bilden läggs i bildremsan till höger och är redan markerad för att sparas . Gör på samma sätt för flera bilder.



### Spara bilder (meny video)

Samtliga markerade bilder sparas i databanken.

Innan du sparar bilder på en patient du just valt, bör du försäkra dig om att objekttyp (tandnummer resp. röntgensätt) har tilldelats korrekt.



### Spara bilder → ljusbord (meny video)

Alla markerade bilder sparas i databanken och förs över till ljusbordet för vidare bearbetning. Där visas de i bildvalsboxens bildminne.

Innan du sparar bilder på en patient du just valt, bör du försäkra dig om att objekttyp (tandnummer resp. röntgensätt) har tilldelats korrekt.



### Bildbearbetning (meny bild)

Du kan fortsätta bearbeta bilden om bearbetningsboxen aktiveras genom klick på , genom dubbelklick i bildområdet eller genom att högerklicka i bilden och välja *bildbearbetning*. För exakt beskrivning av funktionerna, se handboken eller online hjälpen, kapitel "Bildbearbetning".



### Färganpassning

Om du klickar på i livebild-modus får du upp ett fönster där du kan göra en färganpassning och källval för ditt videokort (**Framegrabberkort**). För ytterligare hänvisningar, läs beskrivningen för **Framegrabberkort**.



### Helbild (meny video)

Vill du att bilden i huvudfönstret skall visas över hela bildskärmsytan klickar du på eller trycker på respektive pedal på fotkontrollen (om en sådan finns!).

För att växla till normalbild trycker du åter på fotkontrollen, högerklickar (snabbmeny) och väljer *Helbild* eller klickar på valfri knapp.

Detta modus stöds inte av varje kort! Om ditt videokort inte stödjer detta modus döljs alla programelement och endast videofönstret visas (ej helskärm).




### Utskrift (meny bild)

Under den här menypunkten i videomodulen kan du skriva ut den aktiverade bilden. För ytterligare information, läs kapitlet "Utskrift" i handboken eller online hjälpen.



### Information till bilden (meny bild)

Klicka på  för att registrera, bearbeta eller visa information till aktiv bild. Bildinformationsrutan till respektive bild visas.

På sidan *Kommentar* kan du skriva in textinformation till bilden. Med höger musknapp kan snabbtangentstexterna kopieras till textområdet. **Den första kommentaren kan bara matas in en gång och du kan inte ändra den när den har sparats.**


På sidan *Bildinfo* visas bildtyp, bildstorlek, objekttyp (t. ex. tandnummer) och objektområde (t. ex. tandområde). Genom att trycka på *Objekttyp/Val* kan du till exempel välja "huvudobjektets" tandnummer och bekräfta valet med *OK*. När du anger objektområde blir bakgrunden till det tidigare valda huvudobjektet blå och du kan markera ytterligare tänder i bilden. Alla markerade objekt visas textuellt i fältet *Område*. Sammanhängande objekt inom en kvadrant visas med ett bindestreck mellan områdets begynnelse- och slutobjekt (t. ex. 12,13,14 -> 12-14).

På sidan *Registrering* visas bildens registreringsdata och vem som har skapat bilden.

### Aktivera miniatyrbild i bildremsan (meny video)

Om du klickar på en bild i bildremsan visas den i huvudfönstret. Du kan aktivera föregående bild genom att välja *Aktivera nästa bild* i menyn *Video*.

### Markera bild som skall sparas



På den nedre kanten på bilderna som finns i bildremsan ser du ett markeringsfält . Du bestämmer om bilden skall sparas genom att markera ☒ eller avmarkera ☐ bilden.



**Endast markerade ☒ bilder sparas eller överförs till ljusbordet.**

## Tilldela bild

Bilderna i miniatyrremsan kan förses med objekttyp (tandnummer resp. bildtyp) och annan information.

För att ange objekttyp klickar du antingen på symbolen  på önskad bilds nedre kant och väljer önskad typ i listan, eller så väljer du knappen *Info* .

## Använda fotkontrollen

I videomodulen kan du styra viktiga funktioner med hjälp av **fotkontrollen**.

Via **konfigurationsmenyn** *Konfiguration/Moduler/Fotkontroll* kan du bestämma vilka funktioner **fotkontrollen** skall ha:

<b>Take</b>	= ta bild
<b>Still / Live</b>	= stillbild / livebild
<b>Full</b>	= helbild / normalbild
<b>Activate</b>	= aktivera nästa bild i bildremsan och visa den i huvudfönstret
<b>Print</b>	= skriv ut aktiverad bild

## Använda snabbtangenter

Du kan även välja viktiga funktioner från tangentbordet vilket innebär att du även kan styra med hjälp av externa program.

Tryck på ALT för att aktivera menyraden. Tryck på den siffran i menyn där önskat kommando är understruket. Tryck därefter på siffran i undermenyn där önskat kommando är understruket.

Exempel:

<b>Live</b>	= ALT + 1 + 1
<b>Still</b>	= ALT + 1 + 2
<b>Full</b>	= ALT + 2 + 1
<b>Activate</b>	= ALT + 1 + 6
<b>Print</b>	= ALT + 2 + 4

