



Inhoud Video

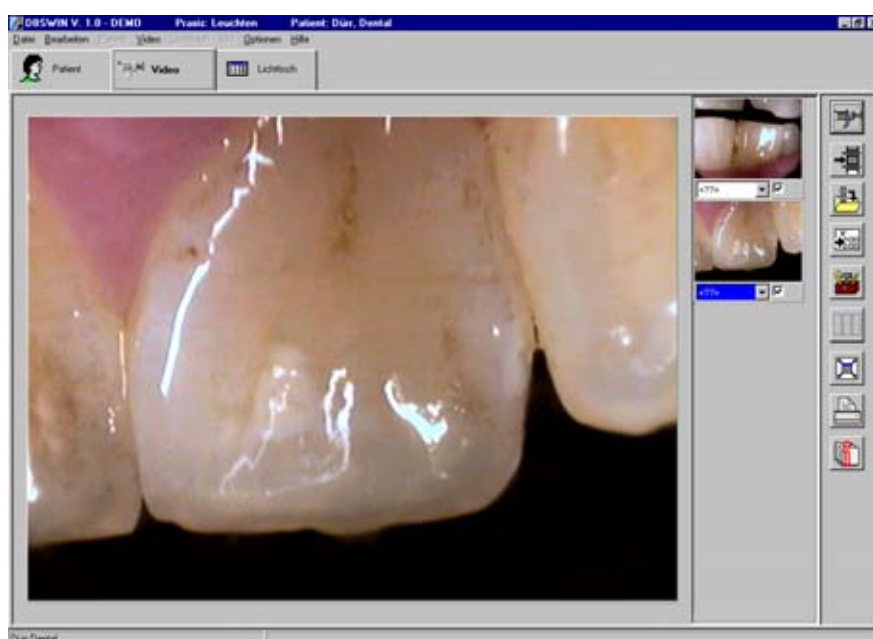
Algemeen	6-1
Beeld	6-1
Functies.....	6-1
Stilstaand-beeld (Menu Video).....	6-1
Bewegend beeld (Menu Video).....	6-2
Beeld opnemen (Menu Video)	6-2
Beelden opslaan (Menu Video).....	6-2
Beelden opslaan → Lichttafel (Menu Video)	6-2
Beeldbewerking (Menu beeld)	6-2
Kleuraanpassing	6-2
Volledig beeld (Menu Video).....	6-2
Printen (Menu Beeld)	6-3
Informaties m.b.t. Beeld (Menu Beeld)	6-3
Beeldstrepen activeren (Menu Video)	6-3
Beeld voor het opslaan markeren	6-3
Beeld rangschikken.....	6-4
Bediening met de voetschakelaar	6-4

Video

Algemeen

In de videomodule kunt u opnames maken, deze bewerken en opslaan. Hier wordt het bewegend beeld van uw videobron weergegeven. Opnames die gemaakt zijn of opnamesequenties kunt u om nader te bestuderen en te bewerken doorsturen naar de lichttafel.






Beeld



Functies




Stilstaand-beeld (Menu Video)

Om een stilstaand beeld van de geselecteerde videobron te krijgen drukt u op de drukknop . Het beeld staat nu stil en u kunt het nu of door drukken op de drukknop  in **Beeldvlakken** opslaan op volledig beeld vergroten  of afdrukken . Door het drukken op de drukknop  komt u weer bij het bewegend beeld terug.




Bewegend beeld (Menu Video)

In het beeld waarin het bewegend beeld wordt weergegeven, ziet u het bewegend beeld van uw videobron. U kunt met de drukknop  het bedieningsniveau uitschakelen of veranderen in de volledige beeldmodus.



Beeld opnemen (Menu Video)

Om een opname van een op de monitor weergegeven beeld te maken, drukt op de drukknop . Het beeld wordt nu rechts in beeldvlakken opgeslagen en is al gemarkeerd om op te slaan. ☒. Voor andere opnames analoog werken.



Beelden opslaan (Menu Video)

Alle gemarkeerde ☒ beelden worden in de databank opgeslagen.

Voor u beelden voor de juist geselecteerde patiënt opslaat, moet u er zeker van zijn, dat het objecttype (elementnummer of opnamesoort) correct is geplaatst.




Beelden opslaan → Lichttafel (Menu Video)

Alle gemarkeerde ☒ Beelden worden in de databank opgeslagen en voor verdere bewerking naar de lichttafel overgebracht. Daar verschijnen ze in het beeldarchief van de beeldselectiebox.

Voor u beelden voor de actueel geselecteerde patiënten opslaat, moet u er zeker van zijn, dat het objecttype (elementnummer of opnamesoort) correct is geplaatst.




Beeldbewerking (Menu beeld)

U kunt het actieve beeld verder bewerken, wanneer de bewerkingsbox door klikken op de drukknop , door dubbel klikken in het beeldgebied of door een klik binnen het beeld op de rechter muistoets met de *Contextselectie Beeldbewerking* wordt geactiveerd. De precieze beschrijving van de functies kunt u in het handboek lezen of bij de Online help onder het Hoofdstuk „Beeldbewerking“.




Kleuraanpassing

Wanneer u in het beeld waarin het bewegend beeld wordt aangegeven op de drukknop  klikt, krijgt u een venster, waarin u de kleurwaarde-aanpassing en de selectie van de bron voor uw **Framegrabberkaart** kunt uitvoeren. Voor verdere aanwijzingen moet u de beschrijving van uw **Framegrabberkaart** nalezen.



Volledig beeld (Menu Video)

U kunt het beeld in het hoofdvenster ook in volle beeldschermformaat weergeven, door of op de drukknop  te klikken of de erbij horende toets op de voetschakelaar (indien aanwezig!) in te drukken.

De omschakeling naar het normale beeld vindt plaats door nog een keer op de voetschakelaar te drukken, door rechts te klikken met de *Contextselectie Volledig beeld* of een willekeurige druk op een toets.

Deze modus wordt niet door elke kaar ondersteund! Wanneer uw framegrabber deze modus niet ondersteunt worden alle programma-elementen uitgeschakeld en alleen het videovenster weergegeven (niet beeldschermvullend)




Printen (Menu Beeld)

Onder deze optie in de videomodule kunt u op het geactiveerde beeld drukken. Voor verdere informatie moet u het hoofdstuk "Printen" in het handboek of Help lezen. .



Informaties m.b.t. Beeld (Menu Beeld)

Om informatie m.b.t. het actieve beeld te registreren, te bewerken of aan te geven, klikt u op de drukknop . U krijgt nu de beeldinformatiebox bij het betreffende beeld aangegeven.

Op de pagina *Commentaar* kunt u tekstinformatie m.b.t. het beeld invoeren. Met de rechter muistoets kunnen de teksten van de sneltoetsen in het tekstgebied gekopieerd worden. **Het eerste commentaar kan nu één keer worden gegeven en is na het opslaan niet meer te veranderen.**

Op de pagina *Beeldinfo* worden beeldtype, beeldformaat, objecttype (bijv. elementnummer) en objectgebied (bijv. elementgebied) aangegeven. Door het indrukken van de druktoets *Objecttype/Selectie* kunt u bijv. het tandnummer van het „Hoofdobject“ selecteren en uw selectie met *OK* bevestigen. Bij het opgeven van het objectgebied wordt het eerder geselecteerde hoofdobject blauw weergegeven en u kunt andere in het beeld aanwezige elementen markeren. Alle gemarkeerde objecten worden in het veld *Gebied* als tekst weergegeven, waarbij samenhangende objecten binnen een kwadrant met een verbindingstreepje tussen begin- en eindobject van het gebied worden aangegeven. (bijv. 12,13,14 -> 12-14).

Op de pagina *Samenstelling* krijgt u de samenstellingsgegevens van het beeld aangegeven. Bovendien wordt aangegeven, welke gebruiker het beeld heeft gemaakt.

Beeldstrepen activeren (Menu Video)

Wanneer u bij een aantal beelden een beeld aanklikt wordt het in het hoofdvenster aangegeven. U kunt het vorige beeld activeren, wanneer u in het menu *Video* het punt *Volgend beeld activeren* in werking zet.

Beeld voor het opslaan markeren

Op de onderste rand van de beelden, die tot de groep beelden behoren, ziet u een markeringsveld ☒. Door te klikken op dit veld kunt het beeld selecteren of deselecteren om op te slaan ☐.



Er worden alleen gemarkeerde beelden ☒ opgeslagen of naar de lichttafel overgebracht.

Beeld rangschikken

Aan de beelden in de beeldbalk kunnen het objecttype (elementnummer of opnamewijze) en verdere informatie worden toegevoegd.

Voor het opgeven van het objecttype klikt u of op het symbool ▼ aan de onderste rand van het gewenste beeld van de groep beelden en kiest u de gewenste invoer uit de lijst, of u kiest de drukknop  Info.

Bediening met de voetschakelaar

In de videomodule kunt u belangrijke functies met behulp van een **Voetschakelaar** aanzetten.

U kunt aan de **Voetschakelaar** volgende functies via het **Configuratiemenu** *Configuratie/Module/Voetschakelaar* toewijzen:

Take	= Beeld opnemen
Stilstaand / Live	= Stilstaand beeld / Bewegend beeld
Full	= Volledig beeld- / Normale beeldweergave
Activate	= Volgend beeld binnen groep beelden activeren en in het hoofdvenster aangeven.
Print	= Op geactiveerd beeld drukken

Bediening met toetscombinaties

U kunt de belangrijke functies ook via het toetsenbord kiezen. Daarmee kann ook een sturing voor externe programma's plaatsvinden.

Druk op ALT, om de menubalk te activeren. Voer het getal in, dat in de naam van het menu met de gewenste opdracht is onderstreept. Voer in het ingevoegde menu het getal in, dat in de naam van de gewenste opdracht is onderstreept.

Bij voorbeeld:

Live	= ALT + 1 + 1
Still	= ALT + 1 + 2
Full	= ALT + 2 + 1
Activate	= ALT + 1 + 6
Print	= ALT + 2 + 4

