













Sommaire Vidéo

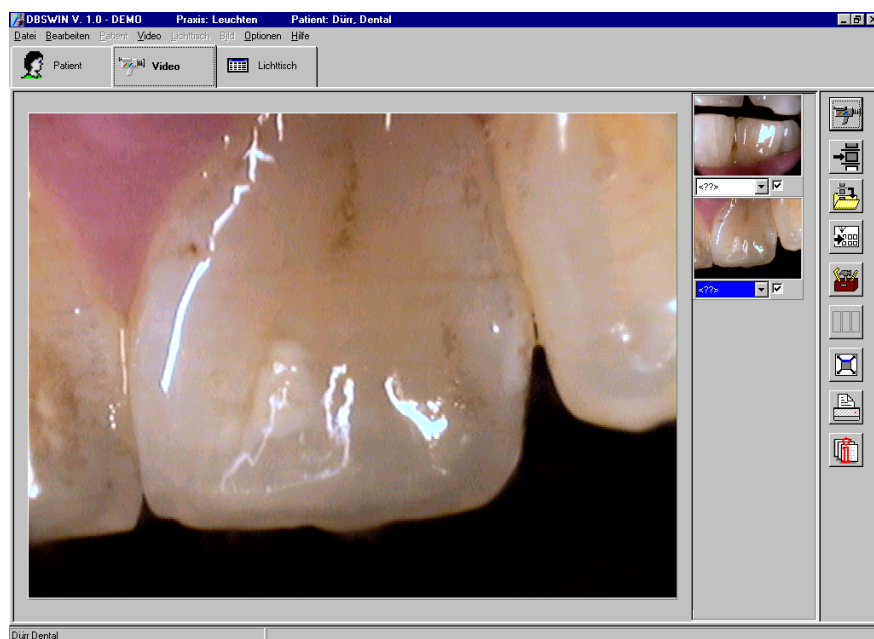
Généralités	5-1
Affichage vidéo	5-1
Fonctions	5-2
 Image figée (Menu Vidéo)	5-2
 Image animée (Menu Vidéo)	5-2
 Prise de vue (Menu Vidéo)	5-2
 Sauvegarder les images dans DBS (Menu Vidéo)	5-2
 Sauvegarder et → négatoscope (Menu Vidéo)	5-2
 Traitement de l'image (Menu Image)	5-2
 Réglage couleur vidéo	5-2
 Vidéo plein écran (Menu Vidéo)	5-3
 Imprimer l'image active (Menu Image)	5-3
 Informations sur l'image active (Menu Image)	5-3
Activer les images dans la bande (Menu Vidéo)	5-3
Cocher une image pour sauvegarde	5-3
Attribuer une image	5-4
Utilisation de la pédale	5-4
Commande à l'aide des combinaisons de touches	5-4

Vidéo

Généralités

Le module vidéo vous permet d'effectuer des prises de vue, de les traiter et de les enregistrer. Il permet également de visualiser l'image animée en provenance de la source vidéo. Les clichés ou les séquences terminés peuvent être transmis au négatoscope pour visualisation et traitement.

Affichage vidéo



Fonctions



Image figée (Menu Vidéo)







Pour obtenir une image figée en provenance de la source vidéo choisie, appuyez sur le bouton . L'image se fige. Vous pouvez maintenant actionner le bouton  pour la stocker sur la **bande**, le bouton  pour obtenir une image plein écran ou le bouton  pour l'imprimer. En actionnant le bouton , vous retournez à l'affichage image animée.




Image animée (Menu Vidéo)

L'affichage image animée vous permet d'obtenir l'image animée en provenance de votre source vidéo. Vous pouvez actionner le bouton  pour masquer les éléments de commande et passer en mode plein écran.



Prise de vue (Menu Vidéo)

Pour effectuer une prise de vue, appuyez sur le bouton  après avoir visualisé l'image souhaitée sur le moniteur. L'image est stockée sur la bande, à droite, déjà cochée pour sauvegarde ☒. Procédez de manière analogue pour les prises de vue suivantes.



Sauvegarder les images dans DBS (Menu Vidéo)

Toutes les images cochées ☒ sont enregistrées dans la base de données. Avant d'enregistrer les images pour le patient sélectionné, assurez-vous que le type d'objet (code de la dent ou type de cliché) attribué est correct.




Sauvegarder et → négatoscope (Menu Vidéo)

Toutes les images cochées ☒ affectées à un type d'objet dans la base de données seront enregistrées et transmises au négatoscope pour les traiter. Elles apparaissent alors dans le presse-papiers images de la boîte de sélection des images.

Avant d'enregistrer les images pour le patient sélectionné, assurez-vous que le type d'objet (code de la dent ou type de cliché) attribué est correct.




Traitement de l'image (Menu Image)

La boîte de traitement de l'image vous permet de traiter l'image active. Vous avez plusieurs possibilités pour ouvrir cette boîte : en cliquant sur le bouton , en double-cliquant sur l'image ou en choisissant l'option *Traitement de l'image* du *menu contextuel* accessible par le bouton droit de la souris. Pour une description plus détaillée de ces fonctions, veuillez lire le *chapitre « Traitement de l'image »* dans le manuel ou l'aide en ligne.




Réglage couleur vidéo

Si dans l'affichage image animée vous cliquez sur le bouton , vous ouvrez une fenêtre vous permettant de procéder à une adaptation des valeurs de couleur et au choix de la source vidéo pour votre **carte Framegrabber**. Pour de plus amples informations, consultez la description de votre **carte Framegrabber**.



Vidéo plein écran (Menu Vidéo)

Vous pouvez aussi visualiser l'image de votre source vidéo en affichage plein écran, en cliquant sur le bouton  ou, le cas échéant, en actionnant la touche correspondante sur la pédale si le système en est équipé.

Pour passer à l'affichage normal, actionnez à nouveau la commande au pied ou cliquez avec la souris (ou actionnez la combinaison de touches correspondante).

Ce mode n'est pas pris en charge par toutes les cartes ! Si votre carte Framegrabber ne prend pas en charge ce mode, tous les éléments de programme sont masqués et seule la fenêtre vidéo est affichée (sans remplir l'écran).




Imprimer l'image active (Menu Image)

Ce bouton du module Vidéo vous permet d'imprimer l'image active. Pour de plus amples informations, veuillez lire le chapitre "Imprimer" du manuel ou de l'aide.



Informations sur l'image active (Menu Image)

Pour saisir, modifier ou afficher des informations sur l'image active, cliquez sur le bouton . La boîte d'informations sur l'image correspondante s'affiche.

La fiche *Commentaire* vous permet de saisir des informations sur l'image. Vous pouvez accéder aux textes affectés aux touches de raccourci à l'aide du bouton droit de la souris, et les copier dans la zone de texte. **Le premier commentaire ne peut être entré qu'une seule fois et ne peut plus être modifié après l'enregistrement.**

La fiche *Informations d'image* vous permet d'afficher le type et la taille de l'image, le type d'objet (p. ex. code de la dent) et la région de l'objet (p. ex. quadrant). En cliquant sur *Type/Sélection*, vous pouvez sélectionner p. ex. le code de l'« objet principal » et confirmer votre choix en cliquant sur *OK*. Lorsque vous entrez la région de l'objet, l'objet principal que vous venez de sélectionner est mis en surbrillance sur fond bleu et vous pouvez sélectionner d'autres dents du schéma dentaire. Tous les objets sélectionnés sont indiqués sous forme de texte dans la zone *Région*, les objets regroupés à l'intérieur d'un quadrant étant affichés avec un trait d'union entre le premier et le dernier objet de la région (p. ex. 12,13,14 -> 12-14).

La fiche *Création* vous permet d'afficher les données relatives à la création de l'image. Le nom de l'utilisateur qui a créé l'image est également affiché.

Activer les images dans la bande (Menu Vidéo)

Si vous cliquez sur une image de la bande, celle-ci s'affiche dans la fenêtre principale. Vous pouvez activer l'image précédente à l'aide de la commande *Activer l'image précédente* du menu *Radiographie*.

Cocher une image pour sauvegarde

Sur le bord inférieur des images de la bande, à droite, vous pouvez voir une case cochée ☒. Cliquez sur cette case pour sélectionner ou désélectionner ☐ l'image pour sauvegarde.



Seules les images cochées ☒ sont sauvegardées ou transmises au négatoscope !

Attribuer une image

Il est possible d'attribuer aux images le type d'objet (code de la dent ou procédé radiographique) ainsi que d'autres informations.

Pour indiquer le type d'objets, vous pouvez cliquer sur le symbole ▼ sur le bord inférieur de l'image souhaitée dans la bande de droite, et sélectionner le type souhaité dans la fenêtre, ou cliquer sur le bouton

Informations sur l'image actuelle .

Utilisation de la pédale

Dans le module vidéo du programme, vous avez la possibilité d'activer des fonctions importantes à l'aide d'une **commande au pied**.

Vous pouvez attribuer à la **pédale** les fonctions suivantes par l'intermédiaire du **module Configuration** sous *Configuration/Modules/Pédale* :

Enregistrer = Effectuer une prise de vue et la stocker sur la bande (module vidéo)

Figée/Animée = Commutation image figée / image animée

Plein écran = Commutation mode plein écran / normal

Activer = Activer une image sur la bande (module vidéo)

Imprimer = Impression

Commande à l'aide des combinaisons de touches

Vous pouvez aussi sélectionner les fonctions importantes au moyen du clavier. Une commande pourra ainsi être effectuée par des programmes externes.

Appuyez sur ALT pour activer la barre du menu. Appuyez sur le nombre souligné dans le nom du menu contenant l'instruction souhaitée. Dans le menu affiché, appuyez sur le nombre souligné dans le nom de l'instruction souhaitée.

Par exemple :

Animée = ALT + 1 + 1

Figée = ALT + 1 + 2

Plein écran = ALT + 2 + 1

Activer = ALT + 1 + 6

Imprimer = ALT + 2 + 4

