



Sommario Video

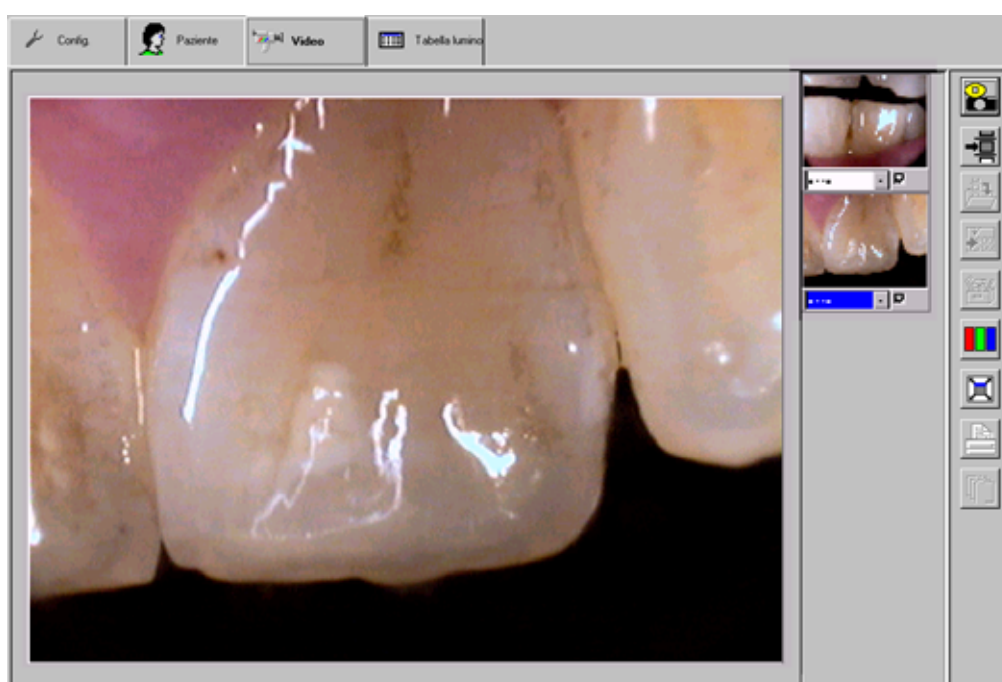
| | |
|--|-----|
| In generale | 5-1 |
| Vista Video | 5-1 |
| Funzioni..... | 5-2 |
| Fermo immagine (Menu Video) | 5-2 |
| Ripresa live (Menu Video) | 5-2 |
| Registrazione immagine (Menu Video) | 5-2 |
| Salvare l'immagine (Menu Video) | 5-2 |
| Salvare le immagini e portarle sulla tabella luminosa (Menu Video) | 5-2 |
| Elaborazione immagine (Menu immagine) | 5-2 |
| Adattamento colore..... | 5-2 |
| Modalità a tutto schermo..... | 5-3 |
| Stampa | 5-3 |
| Informazioni sull'immagine (Menu immagine) | 5-3 |
| Attivare le immagini (Menu Video) | 5-3 |
| Contrassegnare l'immagine per il salvataggio | 5-3 |
| Assegnare l'immagine..... | 5-4 |
| Funzionamento con il pedale | 5-4 |
| Funzionamento con la tastiera..... | 5-4 |

Video

In generale

Il modulo Video permette di riprendere le immagini, di stampare e di memorizzare le riprese. Qui, viene riportata l'immagine live proveniente dalla Vostra fonte video. Singole immagini o sequenze, possono essere trasferite alla tabella luminosa per un'ulteriore visione e stampa.






Vista Video



Funzioni




Fermo immagine (Menu Video)

Per ottenere un fermo immagine (istantanea), bisogna cliccare l'icona . L'immagine fermata è o archiviabile in sequenza cliccando su , o ingrandibile a schermo pieno con  o stampabile . Cliccando sull'icona  ritornate alla visione live.




Ripresa live (Menu Video)

Nella ripresa immagine live vedete l'immagine proveniente direttamente dalla Vostra fonte video. Cliccando sull'icona  potete interrompere e commutare nell'immagine a schermo pieno.



Registrazione immagine (Menu Video)

Per registrare una immagine, dopo aver visto sul monitor quella desiderata, cliccate sull'icona . L'immagine viene messa a destra solo a pellicola ed è già contrassegnata per il salvataggio ☒. Per ulteriori riprese, procedere in modo analogo.




Salvare l'immagine (Menu Video)

Tutte le immagini contrassegnate ☒ vengono salvate nella banca dati.

Prima di salvare le immagini appena selezionate per quel paziente, dovete assicurarvi che il tipo di oggetto (numero-dente o tipo di ripresa) siano correttamente assegnati.




Salvare le immagini e portarle sulla tabella luminosa (Menu Video)

 Facendo clic su questo pulsante, tutte le immagini contrassegnate ☒ e abbinate a un tipo di oggetto (es. numero dente intra) vengono memorizzate e passate alla tabella luminosa per l'ulteriore elaborazione. Lì si vedono nell'archivio immagini del box di selezione immagini e possono, tramite Drag&Drop, essere spostate sulla tabella luminosa.

Prima di salvare le immagini per l'attuale paziente selezionato, assicuratevi che il tipo di oggetto (numero del dente o tipo di ripresa) siano correttamente assegnati.




Elaborazione immagine (Menu immagine)

Si può continuare ad elaborare l'immagine attiva se il box di elaborazione viene attivato con un click sul pulsante , oppure con un doppio click nell'area immagine o ancora con un click all'interno dell'immagine con il tasto destro del mouse con la dicitura *Elaborazione selezione contesto*. L'esatta descrizione delle funzioni la potete trovare nel manuale o nella guida in linea al capitolo „Elaborazione immagine“.




Adattamento colore

Se nella visione Live cliccate sull'icona , Vi appare un menu per variare la luminosità, il contrasto (etc.), e la fonte per la Vostra scheda d'acquisizione **Framegrabber**. Per ulteriori indicazioni, leggete il manuale della Vostra **scheda d'acquisizione**.



Modalità a tutto schermo

Potete vedere l'immagine, proveniente dal Vostro apparecchio video, anche a tutto schermo, o cliccando sull'icona , o via pedale (se presente l'opzione !).

Il ritorno alla visione precedente avviene o azionando nuovamente il pedale, o cliccando con il maus.

Questa funzione non è supportata da tutte le schede ! Se la Vostra scheda d'acquisizione Framegrabber non supporta questa funzione, vengono vanificati gli elementi del programma e appare solo la finestra video (che non riempie lo schermo).



Stampa

Questo menu Vi consente di stampare l'immagine attiva o tutte le immagini della tabella luminosa. Per ulteriori informazioni, leggete nel capitolo "stampa" del manuale.



Informazioni sull'immagine (Menu immagine)

Per visualizzare o elaborare informazioni sull'immagine attiva, fare clic sul pulsante *Informazioni sull'immagine attiva*. Comparirà la finestra con le informazioni relative all'immagine attiva.

Sulla pagina *Commento* è possibile inserire informazioni sull'immagine. Premendo il pulsante destro del mouse è possibile copiare i testi dei tasti di scelta rapida nell'area riservata al testo. **Il primo commento può essere inserito una sola volta e non è modificabile dopo la memorizzazione.**

Sulla scheda *Info immagine* compaiono il tipo di immagine, le dimensioni, il tipo di oggetto (es. numero dente) o l'intervallo di oggetti (es. intervallo denti). Premendo il pulsante *Tipo oggetto/Selezione*, è possibile selezionare il numero del dente dell'"oggetto principale" e confermare la selezione con *OK*. Indicando l'intervallo di oggetti l'oggetto principale precedentemente selezionato compare su fondo blu ed è possibile contrassegnare ulteriori denti presenti nell'immagine. Tutti gli oggetti contrassegnati vengono visualizzati come testo nel campo *Intervallo* e gli oggetti correlati compaiono all'interno di un quadrante con un trattino di unione tra oggetto iniziale e oggetto finale dell'intervallo (es. 12,13,14 -> 12-14).

Sulla scheda *Realizzazione* compare la data di creazione dell'immagine e l'utente che ha creato l'immagine.

Attivare le immagini (Menu Video)

Facendo clic su un'immagine nella sequenza delle immagini, l'immagine compare nella finestra principale. Per attivare l'immagine precedente, selezionare la voce *Attivare immagine precedente* nel menu *Radiografia*.

Contrassegnare l'immagine per il salvataggio


Nel bordo inferiore delle immagini, che si trovano come pellicola a lato, vedete il campo per il contrassegno

☐. Cliccando su questo campo potete selezionare l'immagine per il salvataggio ☒ o togliere la selezione ☐.



Solo le immagini contrassegnate ☒ saranno salvate o trasferite alla tabella luminosa.

Assegnare l'immagine

Alle immagini archiviate nella barra a destra potete aggiungere delle informazioni (numero del dente o tipo di ripresa). Per questo, cliccate o sul simbolo  sul bordo inferiore dell'immagine desiderata nella barra e selezionate una annotazione dalla lista, oppure selezionate il pulsante

Info  an.

Funzionamento con il pedale

Nella parte video del programma, é possibile azionare alcune importanti funzioni con l'aiuto di un **pedale**.

E' possibile assegnare al **pedale** le seguenti funzioni di programma tramite il **menu di configurazione**:

| | | |
|---------------------|---|------------------------------------|
| Take | = | ripresa immagine e mini-riquadro |
| Still / Live | = | immagine ferma / live |
| Full | = | immagine a tutto schermo |
| Activate | = | acquisizione nel riquadro sequenze |
| Print | = | stampa |

Funzionamento con la tastiera

E' possibile selezionare le funzioni importanti anche con la tastiera.

Premere ALT per attivare la barra dei menu. Premere il numero che compare sottolineato nel menu per il comando desiderato. Premere nel menu evidenziato il numero sottolineato relativo al comando desiderato.

Ad esempio:

| | | |
|-----------------|---|-------------|
| Live | = | ALT + 1 + 1 |
| Still | = | ALT + 1 + 2 |
| Full | = | ALT + 2 + 1 |
| Activate | = | ALT + 1 + 6 |
| Print | = | ALT + 2 + 4 |

